Science and Education Journal
Vol 5 No 2 (2026)
E-ISSN : 2962-9713
P-ISSN : 2963-928X

Perancangan Sistem Informasi Koperasi Karyawan (KopKar) Sejahtera Berbasis Website pada PT Taspen Jambi

Yolanda[1], Hafizah Elza Febrianda[2], Thaiburrahman[3], Della Irmasari[4], Sonia Wirmalia[5], Muhammad Farhan[6], Revaldho Rahma Putra[7]

[1]Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi, Yolandaerma110599@gmail.com

[2]Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi, hafizahfeb3@gmail.com

[3]Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi, rahmanaja102015@gmail.com

[4]Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi, irmadella185@gmail.com

[5]Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi, soniawirmalia25@gmail.com

[6]Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi, muhammadfarhan06092004@gmail.com

[7]Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi, revaldoputra900@gmail.com

Abstrak

Koperasi Karyawan PT Taspen (Persero) Cabang Jambi (KopKar Sejahtera) merupakan koperasi yang mengelola berbagai layanan keuangan bagi karyawan, meliputi simpan pinjam, sewa barang, dan pengelolaan keanggotaan. Selama ini, pengelolaan koperasi masih dilakukan secara manual menggunakan buku besar dan dokumen fisik sehingga menimbulkan berbagai permasalahan seperti ketidakakuratan data, lambatnya proses pelayanan, sulitnya pembuatan laporan keuangan, dan rentan terhadap kehilangan data. Penelitian ini bertujuan untuk membangun sistem informasi KOPKAR SEJAHTERA berbasis website yang mampu mengotomatisasi proses pengelolaan data anggota, transaksi simpan pinjam, sewa barang, serta pencatatan keuangan secara terintegrasi. Metode pengembangan yang digunakan adalah model Prototype yang meliputi tahap pengumpulan kebutuhan, perancangan prototype, evaluasi prototype, perbaikan prototype, dan implementasi sistem. Perancangan sistem menggunakan Unified Modeling Language (UML) untuk pemodelan proses bisnis dan basis data. Sistem dibangun menggunakan teknologi PHP dengan framework Laravel 12, MySQL sebagai basis data, dan antarmuka berbasis Tailwind CSS v4. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem informasi yang dibangun mampu meningkatkan efisiensi pengelolaan koperasi dengan menggantikan pencatatan manual menjadi sistem digital yang terstruktur, memudahkan pengajuan dan pemantauan pinjaman secara daring, serta mencatat seluruh transaksi keuangan secara otomatis dengan rekening koran dan lembar pengesahan yang dapat dicetak sesuai kebutuhan pengurus.

Kata Kunci: *Sistem Informasi, Koperasi Karyawan, Website, Prototype, UML*

Abstract

PT Taspen (Persero) Jambi Branch Employee Cooperative (KopKar Sejahtera) is a cooperative that manages various financial services for employees, including savings and loans, goods rental, and membership management. So far, cooperative management is still done manually using ledgers and physical documents, causing various problems such as data inaccuracy, slow service processes, difficulty in preparing financial reports, and susceptibility to data loss. This study aims to build a website-based KOPKAR SEJAHTERA information system that is able to automate the process of managing member data, savings and loan transactions, goods rental, and financial recording in an integrated manner. The development method used is the Prototype model which includes the stages of gathering requirements, designing prototypes, evaluating prototypes, improving prototypes, and implementing systems. The system design uses Unified Modeling

E-ISSN : 2962-9713
P-ISSN : 2963-928X

Language (UML) for business process modeling and databases. The system is built using PHP technology with the Laravel 12 framework, MySQL as the database, and a Tailwind CSS v4-based interface. The research results show that the information system developed is able to improve the efficiency of cooperative management by replacing manual recording with a structured digital system, facilitating online loan applications and monitoring, and automatically recording all financial transactions with bank statements and approval sheets that can be printed according to the needs of the management.

Keywords: *Information System, Employee Cooperation, Website, Prototype, UML*

Corresponding Author:
Yolanda
Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi Yolandaerma110599@gmail.com

PENDAHULUAN

Sebagai salah satu bentuk badan usaha yang menjadi fondasi perekonomian rakyat Indonesia, koperasi memiliki peran strategis dalam mendorong kesejahteraan anggotanya melalui berbagai layanan seperti simpan pinjam, perdagangan kebutuhan sehari-hari, dan program pemberdayaan ekonomi yang berlandaskan asas kekeluargaan. Koperasi merupakan salah satu badan usaha yang bertujuan untuk mensejahterakan anggotanya (Syukron et al., 2023). Tata kelola koperasi yang optimal menuntut adanya sistem administrasi yang rapi, tepat, dan efektif, sebab seluruh kegiatan keuangan maupun keanggotaan wajib dicatat dan didokumentasikan secara benar sebagai wujud akuntabilitas kepada seluruh anggota (Romadhondaru & Basuki, 2022)

KOPKAR SEJAHTERA, nama yang disandang oleh Koperasi Karyawan PT Taspen (Persero) Cabang Jambi, merupakan koperasi yang hadir untuk memenuhi berbagai kebutuhan finansial para karyawan, mencakup layanan simpan pinjam, penyediaan barang kebutuhan pokok, hingga beragam program peningkatan kesejahteraan. Koperasi karyawan merupakan badan usaha yang beranggotakan orang seorang atau badan hukum koperasi, dengan melandaskan kegiatannya berdasarkan prinsip koperasi sekaligus sebagai gerakan ekonomi rakyat yang berdasar atas azas kekeluargaan (UU No. 25 Tahun 1992) (Diana Noviyanti, 2024). Seiring bertambahnya jumlah anggota dari waktu ke waktu, frekuensi transaksi yang harus dikelola setiap bulannya pun ikut meningkat. Akan tetapi, berdasarkan pengamatan yang dilakukan di lapangan, pengelolaan koperasi tersebut hingga saat ini masih bertumpu pada cara-cara konvensional, yakni pencatatan data anggota dan transaksi pada buku besar serta penyimpanan berkas dalam bentuk fisik di lemari arsip. Kondisi demikian menimbulkan sejumlah kendala nyata, di antaranya kesulitan dalam menemukan kembali data anggota saat diperlukan secara mendesak, ancaman kehilangan maupun kerusakan dokumen akibat menumpuknya arsip fisik, belum adanya mekanisme pemantauan status simpan pinjam secara langsung dan terkini, serta ketiadaan sistem yang mampu menghasilkan laporan keuangan secara otomatis dan tepat waktu sesuai kebutuhan pengurus. Rekapitulasi data simpan pinjam merupakan bagian fundamental dalam sistem administrasi keuangan koperasi karena berkaitan langsung dengan akurasi pencatatan, transparansi laporan, dan kualitas pengambilan keputusan(Muhammad Angga Anggriawan, 2026).

Perkembangan teknologi informasi saat ini telah membuka peluang bagi berbagai organisasi, termasuk koperasi, untuk bertransformasi dari sistem pengelolaan konvensional menuju sistem berbasis digital yang lebih efisien dan terstruktur. Transformasi digital adalah proses perubahan yang komprehensif dalam penciptaan nilai dengan berbagai teknologi dan fokus pada digitalisasi (Agung Widhi Kurniawan, 2025). Sistem informasi adalah serangkaian komponen yang bekerja bersama untuk mengumpulkan, mengelola,

E-ISSN : 2962-9713
P-ISSN : 2963-928X

menyimpan, memproses, dan menyebarkan informasi yang diperlukan untuk mendukung pengambilan keputusan dalam suatu organisasi atau entitas (Adham, 2024). Penerapan sistem informasi berbasis website pada koperasi karyawan dinilai mampu menjawab tantangan pengelolaan data yang semakin kompleks, khususnya dalam hal pencatatan simpan pinjam, pengelolaan keanggotaan, dan pelaporan keuangan yang terintegrasi dalam satu platform.

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan, penelitian ini bertujuan untuk membangun sistem informasi KopKar Sejahtera PT Taspen (Persero) Cabang Jambi berbasis website. Sistem yang dikembangkan dirancang untuk mengotomatisasi pengelolaan data anggota, transaksi simpan pinjam, penyediaan barang kebutuhan pokok, serta pelaporan keuangan secara terintegrasi. Pengembangan sistem menggunakan metode Prototype dengan teknologi PHP, Laravel 12, MySQL, dan Tailwind CSS v4.

METODE

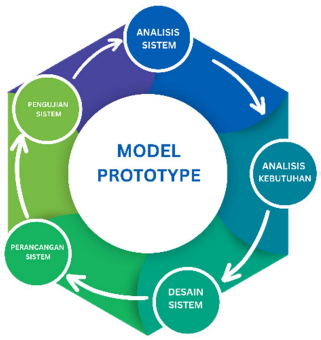
Jenis dan Pendekatan Penelitian

Penelitian ini tergolong dalam jenis penelitian terapan (applied research) yang berorientasi pada pengembangan produk nyata berupa sistem informasi koperasi karyawan berbasis website. Metode Research and Development (R&D) yaitu suatu metode penelitian yang digunakan untuk mengembangkan atau memvalidasi produk-produk yang digunakan dalam pendidikan dan pembelajaran (Halimatussa'diah, 2024). Dalam pelaksanaannya, penelitian ini menggunakan pendekatan R&D yang memadukan metode kualitatif dan kuantitatif secara bersamaan. Pendekatan kualitatif diterapkan pada tahap pengumpulan data dan penggalian kebutuhan sistem melalui observasi serta wawancara langsung dengan pengurus dan anggota KopKar Sejahtera PT Taspen (Persero) Cabang Jambi, sementara pendekatan kuantitatif digunakan pada tahap pengujian sistem untuk mengukur fungsionalitas dan tingkat kelayakan sistem yang dihasilkan.

Adapun metode pengembangan perangkat lunak yang dipilih adalah metode Prototype, yaitu pendekatan iteratif yang membangun model awal sistem secara bertahap berdasarkan kebutuhan pengguna, dievaluasi, dan disempurnakan melalui umpan balik hingga sistem final dihasilkan. Pemilihan metode ini dilandasi oleh kebutuhan akan validasi bertahap dari pengguna selama proses pengembangan berlangsung. Meskipun pengurus KopKar Sejahtera telah memiliki gambaran awal mengenai fitur-fitur yang dibutuhkan, implementasi teknis dari setiap fitur tersebut memerlukan evaluasi langsung dari pengguna agar sistem yang dihasilkan benar-benar sesuai dengan alur kerja operasional koperasi yang berjalan. Pendekatan iteratif ini memungkinkan pengembang untuk mendeteksi ketidaksesuaian lebih awal dan melakukan perbaikan sebelum sistem dibangun secara menyeluruh, sehingga risiko revisi besar di akhir pengembangan dapat diminimalkan.

Metode Pengembangan Sistem

Tahapan model *Prototype* yang diterapkan pada penelitian ini melibatkan lima tahap yang bisa kita lihat di Gambar 1.



E-ISSN : 2962-9713
P-ISSN : 2963-928X

Gambar 1. Tahapan Model Prototype

Pada tahap pertama Adalah pengumpulan kebtuhan melewati obeservasi dan wawancara dengan pengurus koperasi Sejahtera. Selanjutnya tahap kedua Adalah perancangan prototype awal sistem berbasis website memakai Laravel 12 dan databse nya diterapkan pada MysQL. Tahap ketiga evaluasi prototype oleh pengguna tujuan nya mengidentifikasi ketidaksuaian. Tahap ke empat Adalah perbaikan prototype dengan melihat feedback dari pengguna. Terakhir tahap kelima implementasi sistem final yang sudah disetujui pengguna.

Teknologi yang Digunakan

Berikut ini Teknologi yang Digunakan dalam Pengembangan Sistem KOPKAR Sejahtera.

Tabel 1. Teknologi yang Digunakan dalam Pengembangan Sistem

No	Teknologi	Fungsi dalam Sistem
1	PHP + Laravel 12	Framework backend yang digunakan untuk mengelola logika bisnis, routing, dan akses data. Laravel menerapkan arsitektur Model-View-Controller (MVC) yang membagi aplikasi ke dalam komponen Model, View, dan Controller sehingga struktur aplikasi lebih terorganisir dan memudahkan pengembangan serta pemeliharaan sistem (Prakarsya et al., 2023)
2	MySQL	Sistem manajemen basis data relasional sumber terbuka yang dilisensikan di bawah GNU General Public License (Herson, Sari, 2025)
3	Tailwind CSS v4	css framework yang menawarkan konsep baru dengan konsep utility first di mana tidak perlu lagi memikirkan panjang nama kelas untuk komponen HTML (Romadhondaru & Basuki, 2022)
4	Vite	Build tool untuk mengkompilasi aset frontend
5	Axios	Library JavaScript untuk komunikasi data antara frontend dan backend
6	UML	Pemodelan arsitektur dan alur proses sistem

Teknik Pengumpulan Data

Pada pengumpulan data dijalankan dengan tiga Teknik. Pertama, obeservasi secara langsung mengenai proses pengelolaan koperasi yang berfungsi di KopKar Sejahtera PT Taspen (Persero) Cabang jambi. Kedua, wawancara semi-formal Bersama pengurus dan anggota koperasi untuk mengusut kebutuhan system. Ketiga, studi literatur pada penelitian ssebelumnya yang relevan untuk landasan teoritis pengembangan sistem.

Lokasi dan Subjek Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan di KopKar Sejahtera PT Taspen (Persero) Cabang Jambi. Pelaku penilitian terdiri dari pengurus koperasi selaku narasumber pada pengumpulan kebutuhan sistem, juga anggota koperasi selaku pengguna sistem yang dibangun

E-ISSN : 2962-9713
P-ISSN : 2963-928X

Alur Penelitian

Alur penelitian ini terdiri dari enam tahap seperti diperlihatkan pada Gambar 2.



Gambar 2. Alur penelitian Sistem KOPKAR Sejahtera

Tahapan pertama Adalah observasi dan perizininan, yakni kunjungan awal ke KopKar Sejahtera PT Taspen (Persero) Cabang Jambi untuk mengetahui kondisi lapangan bersamaan mengajukan izin penelitian secara resmi. Tahap kedua, analisis kebutuhan sistem lewat wawancara secara langsung dengan pengurus koperasi untuk mengidentifikasi kebutuhan fungsional sistem yang ingin dibangun. Tahap ketiga, perancangan sistem meliputi ERD, use case diagram, activity diagram, dan class diagram sebagai landasan Pembangunan sistem. Tahap keempat, pengembangan website lewat proses coding sistem berbasis Laravel 12 dan database nya MySQL. Tahap kelima, pengujian sistem berupa demonstrasi fungsional sistem secara langsung kepada karyawan KOPKAR Sejahtera untuk memverifikasi kesesuaian sistem dengan kebutuhan operasional koperasi. Terakhir tahap keenam, evaluasi dan pelaporan mencakup wawancara evaluasi berbareng pengurus koperasi serta penyusunan laporan akhir penelitian.

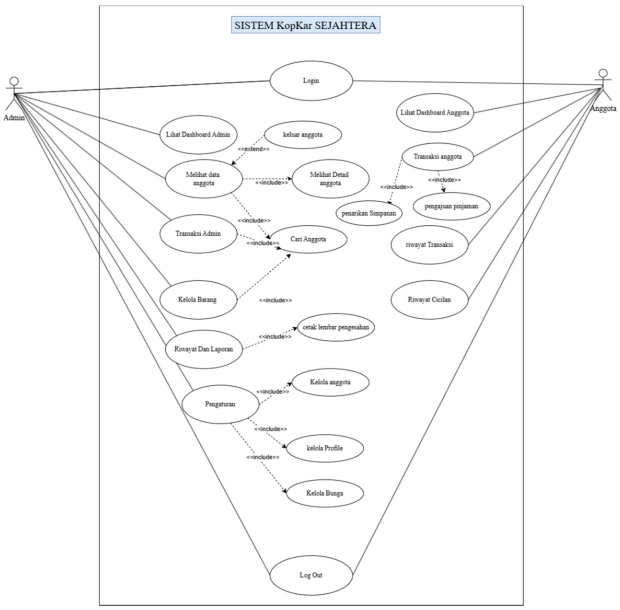
HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Hasil Perancangan Sistem

Tahap perancangan merupakan langkah penting dalam membangun sistem, di mana gambaran konseptual tentang struktur sistem yang akan dibangun mulai terbentuk (Gina Khairunnisa, 2024). Perancangan sistem informasi KopKar Sejahtera PT Taspen (Persero) Cabang Jambi dilakukan menggunakan pemodelan UML (Unified Modeling Language). UML adalah bahasa standar yang sangat penting dalam dunia pengembangan perangkat lunak (Taufiq et al., 2023). Pemodelan meliputi Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, dan Entity Relationship Diagram (ERD).

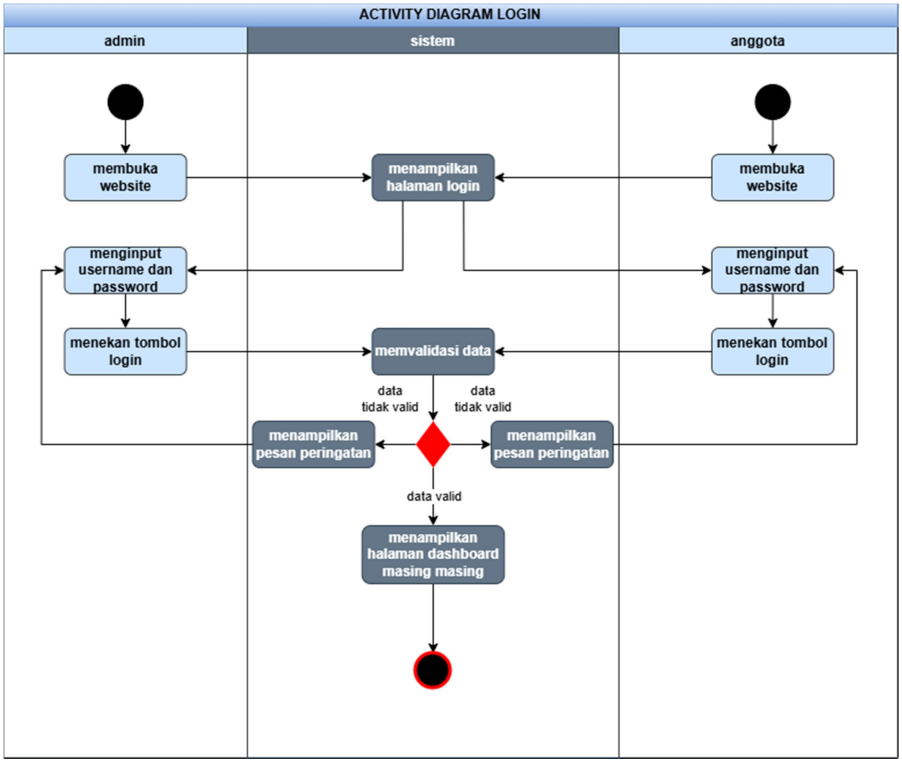
Use Case Diagram merupakan pemodelan untuk kelakuan (behavior) sistem informasi yang akan dibuat (Mare & Yana, 2022). Use Case Diagram menggambarkan interaksi antara dua aktor utama dalam sistem, yaitu Admin dan Anggota. Admin memiliki hak akses penuh meliputi pengelolaan data anggota, transaksi simpan pinjam, kelola barang, riwayat dan laporan, serta pengaturan sistem. Anggota dapat mengakses dashboard pribadi, melakukan transaksi simpanan dan penarikan, mengajukan pinjaman, serta memantau riwayat transaksi dan cicilan.

E-ISSN : 2962-9713
P-ISSN : 2963-928X



Gambar 3. Use Case Diagram Sistem KOPKAR Sejahtera

Activity Diagram merupakan salah satu yang paling banyak digunakan di antara semua diagram UML karena alur activity diagram dapat digunakan untuk mengontrol urutan tindakan yang dieksekusi (M. Rhifky Wayahdi, 2023). Activity Diagram menggambarkan alur aktivitas login sistem yang berlaku bagi Admin maupun Anggota. Proses dimulai dari membuka website, memasukkan username dan password, validasi data oleh sistem, hingga menampilkan dashboard masing-masing aktor sesuai hak aksesnya.

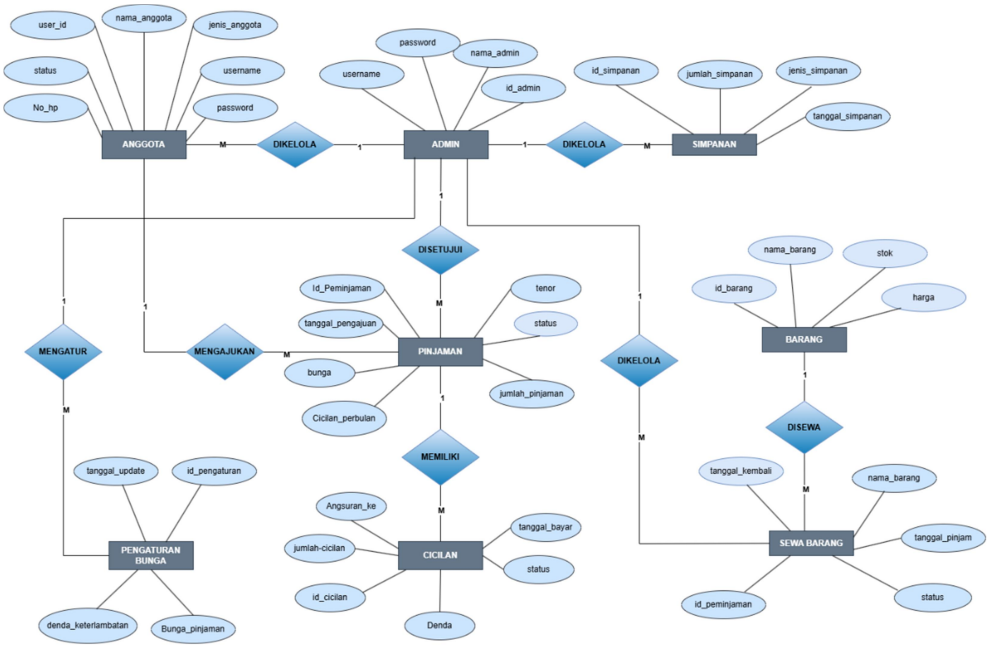


Gambar 4. Activity Diagram Login

Teknik Entity Relationship Diagram (ERD) adalah teknik yang digunakan untuk tahap dasar dalam membuat database dan merupakan salah satu teknik merancang database yang paling banyak digunakan (Khoulah Afiifah, 2022). ERD menggambarkan struktur basis data

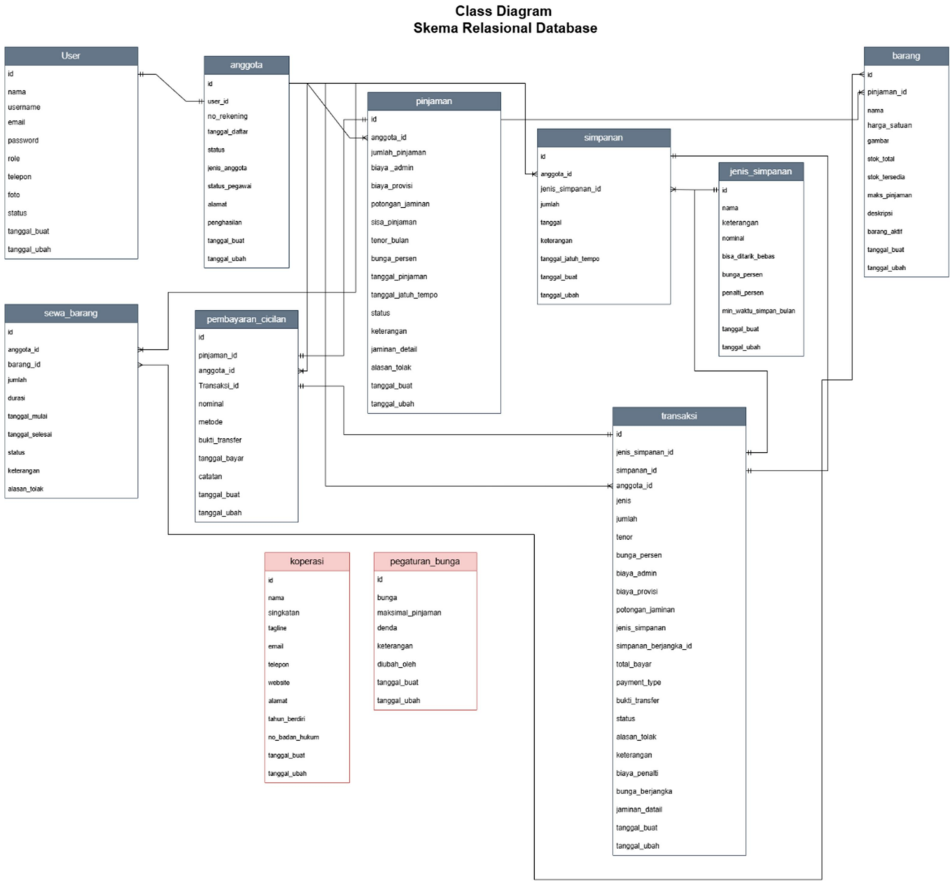
E-ISSN : 2962-9713
P-ISSN : 2963-928X

sistem yang terdiri dari entitas utama: Anggota, Admin, Simpanan, Pinjaman, Cicilan, Barang, Sewa Barang, dan Pengaturan Bunga beserta relasi antar entitasnya.



Gambar 5. ERD Sistem KOPKAR Sejahtera

Class Diagram Memvisualisasikan skema relasional database sistem secara lebih detail, meliputi tabel User, Anggota, Pinjaman, Simpanan, Transaksi, Pembayaran Cicilan, Barang, Sewa Barang, Jenis Simpanan, Koperasi, dan Pengaturan Bunga beserta atribut dan relasinya.



Gambar 6. Class Diagram Sistem KOPKAR Sejahtera

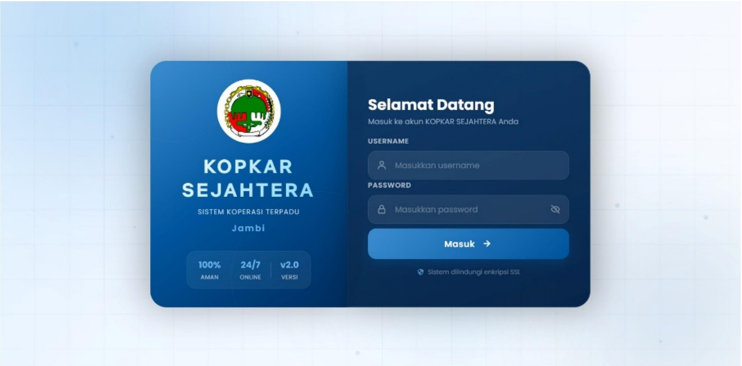
E-ISSN : 2962-9713
P-ISSN : 2963-928X

2. *Implementasi Sistem*

Implementasi sistem merupakan tahapan meletakkan sistem sehingga siap untuk dioperasikan. Implementasi bertujuan untuk mengkonfirmasikan modul – modul perancangan, sehingga pengguna dapat memberi masukkan kepada pengembangan aplikasi (Awal, 2023). Sistem informasi KopKar Sejahtera diimplementasikan berbasis website menggunakan Laravel 12, MySQL, dan Tailwind CSS v4 dengan dua level akses pengguna yaitu Admin dan Anggota..

a. Halaman Login

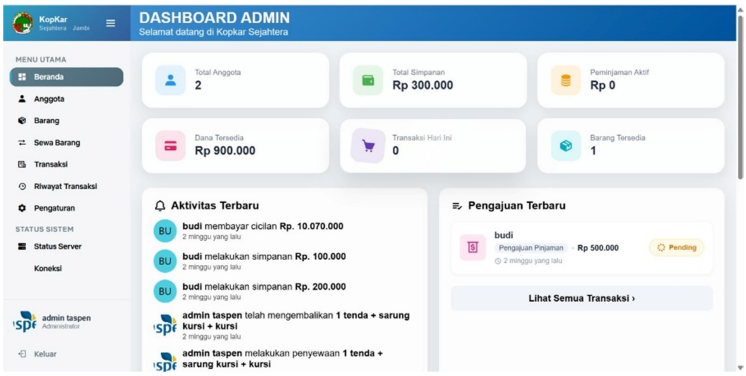
Halaman login merupakan Langkah awal masuk ke sistem untuk seluruh pengguna. Pengguna memasukkan username dan passwaord yang setelah itu di validasi oleh sistem sebelum masuk ke dashboard sesuai peran masing-masing. Sistem diamankan enkripsi SSL untuk memastikan keamanan data pengguna.



Gambar 7. Halaman Login

b. Halaman Dashboard Admin

Dashboard admin memperlihatkan ringkasan data system secara menyeluruh, meliputi jumlah anggota aktif, total simpanan, status pinjaman berjalan, dana tersedia, transaksi hari ini, barang tersedia. Dashboard juga menyajikan aktivitas terbaru semua anggota serta daftar pengajuan peminjaman yang membutuhkan persetujuan admin

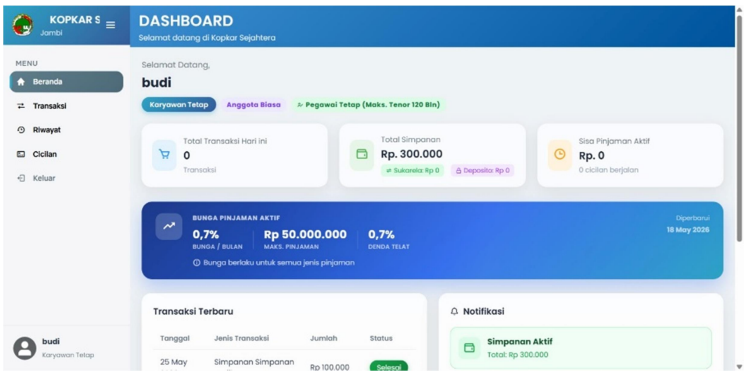


Gambar 8. Halaman Dashboard Admin

c. Halaman Dashboard Anggota

Dashboard anggota memperlihatkan informasi pribadi anggota secara personal, mencakup total transaksi hari ini, total simpanan, sisa pinjaman aktif, informasi bunga pinjaman yang berlaku, riwayat transaksi terbaru, dan notifikasi simpanan aktif.

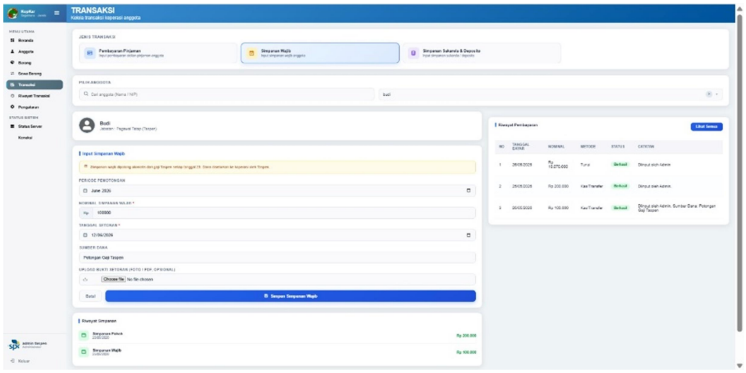
E-ISSN : 2962-9713
P-ISSN : 2963-928X



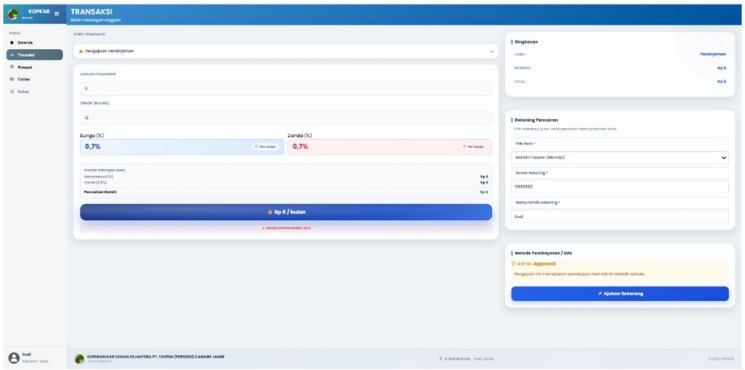
Gambar 9. Halaman Dashboard Anggota

d. Modul Pencatatan Simpanan dan Pinjaman

Modul transaksi simpan pinjam menyajikan tiga jenis layanan utama yang dapat dikelola admin, yakni pembayaran cicilan pinjaman, input simpanan wajib, dan input simpanan sukarela atau deposito. Admin bisa memilih anggota secara langsung lewat fitur pencarian, memasukkan nominal, periode, dan sumber dana, serta mengunggah bukti setoran. Anggota bisa mengajukan pinjaman secara mandiri lewat portal anggota dengan mengisi jumlah pinjaman, tenor, dan data rekening pencairan yang kemudian membutuhkan persetujuan Admin sebelum diproses.



Gambar 10. Modul Transaksi Simpanan Admin



Gambar 11. Halaman Pengajuan Pinjaman Anggota

3. Hasil Pengujian Sistem

Pengujian sistem dijalankan melalui demonstrasi fungsional secara real time di hadapan karyawan KopKar Sejahtera PT Taspen (Persero) Cabang Jambi. Pengujian mencakup segala fitur utama sistem meliputi autentikasi login, pengelolaan data anggota, transaksi simpan pinjam, sewa barang, dan pelaporan. Hasil demonstrasi memperlihatkan bahwa segala fitur sistem berjalan sesuai dengan keperluan operasional koperasi yang telah diidentifikasi pada tahap analisisi kebutuhan.

E-ISSN : 2962-9713
P-ISSN : 2963-928X

SIMPULAN

Penelitian ini telah berhasil membangun sistem informasi KopKar Sejahtera PT Taspen (Persero) Cabang Jambi berbasis website menggunakan metode pengembangan Prototype dengan teknologi Laravel 12, MySQL, Tailwind CSS v4, dan Blade Templates. Sistem yang dibangun terdiri dari dua level akses pengguna yaitu Admin dan Anggota, dengan fitur utama meliputi pengelolaan data anggota, transaksi simpan pinjam, sewa barang, dan riwayat transaksi. Sistem ini berhasil menyelesaikan permasalahan operasional yang sebelumnya dihadapi oleh KopKar Sejahtera, di antaranya: pencatatan data anggota dan transaksi yang sebelumnya dilakukan secara manual pada buku besar kini telah digantikan dengan sistem digital yang terstruktur, pengajuan dan pemantauan pinjaman dapat dilakukan secara daring oleh anggota tanpa harus datang langsung ke kantor koperasi, serta seluruh transaksi keuangan tercatat secara otomatis oleh sistem dengan rekening koran dan lembar pengesahan yang dapat dicetak sesuai kebutuhan pengurus.Dengan demikian, sistem informasi ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi, transparansi, dan akuntabilitas pengelolaan koperasi karyawan PT Taspen (Persero) Cabang Jambi secara berkelanjutan.

DAFTAR PUSTAKA

Adham, M. F. (2024). Analisis Implementasi Sistem Informasi : Studi Literatur. *Manajemen Teknologi Keimigrasian, Politeknik Imigrasi*, *5*(1), 264–275.

Agung Widhi Kurniawan. (2025). ANALISIS DAMPAK TRANSFORMASI DIGITAL TERHADAP PERAN SUMBER DAYA MANUSIA DI KOPERASI MAHASISWA UNM. *Jurnal Ilmu Manajemen, Bisnis Dan Ekonomi*, *3*(3), 111–120. https://malaqbipublisher.com/index.php/JIMBE

Awal, H. (2023). Implementasi Sistem Informasi Pelayanan Pubik Pada Puskesmas Kambang Berbasis Web. *Jurnal Sains Dan Informatika*, *2*(1), 31–37. https://rcf-indonesia.org/home/

Diana Noviyanti, S. A. D. (2024). *PENGARUH KEDISIPLINAN TERHADAP KINERJA KARYAWAN MELALUI KOMPENSASI PADA KOPERASI KARYAWAN PT* . *3*(2). https://doi.org/https://doi.org/10.55606/jekombis.v3i2.3477

Gina Khairunnisa, A. V. (2024). PENERAPAN UML DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN INVENTARIS BERBASIS WEB DI BEM FASILKOM UNSIKA. *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, *8*(3), 2748–2755.

Halimatussa'diah, J. A. I. (2024). Metode Research and Development (R & D) Pelayanan Pengantar Masyarakat untuk Masyarakat Menggunakan Java. *Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, *8*(April), 1–16. https://doi.org/http://doi.org/10.33395/remik.v8i2.13898

Herson, Sari, W. E. (2025). Sistem informasi peminjaman barang inventaris menggunakan framework laravel. *Jurnal Sains Student Research*, *3*(4), 948–961. https://doi.org/https://doi.org/10.61722/jssr.v3i4.5949

Khoulah Afiifah, Z. F. A. A. D. A. (2022). Analisis Teknik Entity - Relationship Diagram

E-ISSN : 2962-9713
P-ISSN : 2963-928X

dalam Perancangan Database : Sebuah Literature Review. *Jurnal Informatika Dan Teknologi*, *3*(2), 18–22. https://doi.org/https://doi.org/10.54895/intech.v3i2.1682

M. Rhifky Wayahdi, F. R. (2023). Pemodelan Sistem Penerimaan Anggota Baru dengan Unified Modeling Language (UML) (Studi Kasus : Programmer Association of Battuta). *Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi, Universitas Battuta*, *12*(1), 1514–1521. https://doi.org/https://doi.org/10.33395/jmp.v12i1.12870 e-ISSN

Mare, B. S., & Yana. (2022). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA Koperasi Simpan Pinjam*. *11*(2), 70–76.

Muhammad Angga Anggriawan, N. H. F. S. (2026). Kegiatan Rekapitulasi Data Simpan Pinjam pada Koperasi Konsumen Mitra Sejajar Sejahtera. *Program Studi Akuntansi, Fakultas Ekonomi Dan Bisnis, Universitas Bina Bangsa*, *1*(3).

Prakarsya, A., Rahmadi, L., & Nurfatih, M. S. (2023). *Implementasi Konsep Model View Controller Pada Pengembangan Aplikasi Web Menggunakan Framework Larave*. *5*(1), 8–15.

Romadhondaru, R. J., & Basuki, A. (2022). *Visualisasi Topologi Jaringan berdasarkan Data Routing Border Gateway Protocol*. *6*(9), 4329–4338.

Syukron, A., Saputro, E., & Widodo, P. (2023). *Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Berbasis Website*. *3*(1), 21–28.

Taufiq, R., Prianggodo, D. Y., Sugiani, Y., Andini, N., Informatika, T., Teknik, F., Tangerang, U. M., & Tangerang, C. (2023). *PENGGUNAAN METODE PROTOTYPE PADA PENGEMBANGAN SISTEM*. *7*(4), 431–439.